

Formation HTML5 / CSS3+ cours JavaScript

Introduction à la formation HTML5 / CSS3 + cours JavaScript

Modèle Client/Server: Les protocoles associés

Sites (statiques, dynamiques)

Environnement de développement

Atelier pratique: *Mise en évidence et installation des outils de développement*

Apprendre HTML

Principes de fonctionnement

Structure d'un document XHTML

Doctype

Type des balises

Format des balises

Atelier pratique: *Création d'un premier site web*

Mettre du contenu texte, Insérer des liens hypertextes

Les entités HTML

Balise de type bloc

Balise de type en ligne

Retour chariot

Les liens

Les ancres

les liens mailto

Liens relatifs

Liens absolus

Utiliser les images et les médias

Formats d'images pour le web

La balise img

Redimensionnement

Les sons, vidéos

Utiliser des listes

Les listes à puces

Les listes numérotées

Les liste de définitions

Atelier pratique: *Créer un menu de navigation*

Structurer un page avec des tableaux

Spécifier un tableau : taille, bordure, centrage, couleur de fond, ...

Créer un tableau html

En têtes de tableau

fusion des cellules d'un tableau

Atelier pratique: *Structurer notre site web avec les tableaux*

Créer des formulaires

Principes de l'interaction avec l'utilisateur

Les champs de saisie, les boutons de sélection

Cases à cocher

Les listes de sélection

Bouton d'envoi

Atelier pratique: *création d'un formulaire de contact*

Apprendre les feuilles de style CSS

Fonctionnement et avantages

Insérer et Définir un style

Principes des règles CSS

Associer un style à une balise HTML

Types de sélecteurs : balise, classe, ID, composé

Les couleurs et arrière plans

Organisation en boîtes : bordures et marges

Atelier pratique: *mettre en forme notre site web*

Mise en forme du texte

Famille de police

Aspect des lettres

Ajustement du texte

Atelier pratique: *mettre en forme du texte*

Structurer le contenu d'un document

Diviser un document

Les identifiants de division

Identifiant avec CSS

La balise span

Atelier pratique: *Structurer notre site web avec les div*

Mise en page CSS, positionnement css

Marges intérieures et extérieures

Largeur et hauteur des blocs

Les blocs flottent

Différentes méthodes de positionnement css

Habillage CSS

Gérer l'arrière-plan

Utiliser les images de fond

Mise en pratique

Affichage des blocs et de leur contenu

Voir d'autres sélecteurs avancés

Sélecteurs d'attributs

Imbriquer les sélecteurs

E-marketing

Présentation des enjeux du référencement

Connaître les actions de base.

Choix des mots-clés

Soumission dans les moteurs et annuaires

E-mailing, newsletter et affiliation;

Atelier pratique: *référencer les pages de notre site web*

Apprendre le langage JavaScript

Déclaration et portée des variables.

Types de données (Number, Boolean, Date, Math, String, Array).

Gestion des chaînes de caractères

Manipulation des dates

Manipulation des tableaux

Opérateurs logiques et arithmétiques.

Boucles (for, while...).

Boîtes de dialogue prédéfinies

Fonctions de base prédéfinies en JavaScript

Atelier pratique: *Mise en oeuvre des différentes fonctionnalités Javascript à travers de multiples exemples pratiques.*

Déboguer et tester JavaScript

Outils de débogage des navigateurs

Déboguer dans l'éditeur de texte

Gérer les Événements

Les principaux événements JavaScript

ajouter un gestionnaire d'événement

associer un traitement à un événement

Atelier pratique: *Changer dynamiquement les propriétés d'une image*

Gestion de formulaires HTML

Manipulation de contenu de formulaire

Créer des contrôles de saisie en JavaScript

Fonctions de validation de formulaire.

Événements liés aux éléments de formulaire : changement, initialisation, clic...

Atelier pratique: *Contrôle des champs de formulaire avant soumission*

Manipulation de la page (DOM2)

Arbre DOM

Méthodes de sélection d'éléments

Les Propriétés d'état

Les propriétés de relation

Modification du contenu HTML

Modification du style des éléments HTML

Atelier pratique: *Mise en oeuvre des différentes fonctionnalités du DOM à travers de multiples exemples pratiques.*

Introduction à AJAX / L'API Fetch

Principe de fonctionnement

Programmation asynchrone

L'objet XMLHttpRequest

Créer une requête fetch()

Gérer les erreurs

Syntaxe async et await

Atelier pratique: *Lire le contenu d'un fichier texte*

Formation Dreamweaver

Introduction à la formation Dreamweaver

Introduction

Qu'est-ce qu'un site Internet?

Qu'elles sont les différentes catégories de site sur Internet ?

Modèle Client/Server

Sites statiques

Sites dynamiques

Dreamweaver

Interface du logiciel

L'environnement de travail

Les menus et les palettes

Principes de fonctionnement

Initiation au langage html

Structure d'un document HTML5

Doctype

format des balises

type des balises

Atelier pratique : *Création d'un premier site web*

Bases de la création de site avec Dreamweaver

Créer une nouvelle page

Incorporer et baliser du texte dans une page

Créer un tableau

Créer des liens

Insérer des listes à puces

Insérer des listes numérotées

Insérer des liste de définitions

Atelier pratique : *Créer un menu de navigation*

Utiliser les images et les médias

Formats d'images pour le web

La balise img

Les sons, vidéos

Mise en page avec des tableaux

Spécifier un tableau : taille, bordure, centrage, couleur de fond, ...

Créer un tableau html

En têtes de tableaux

fusion des cellules d'un tableau

Atelier pratique : *Structurer notre site web avec les tableaux*

Créer des formulaires

Principes de l'interaction avec l'utilisateur

Les champs de saisie, les boutons de sélection

Cases à cocher

Les listes de sélection

Boutons d'envoi

Atelier pratique : *création d'un formulaire de contact*

Apprendre les feuilles de style CSS

Fonctionnement et avantages

Insérer et Définir un style

Principes des règles CSS

Associer un style à une balise HTML

Types de sélecteurs : balise, classe, ID, composé

Les couleurs et arrière plans

Organisation en boîtes : bordures et marges

Atelier pratique : *mettre en forme notre site web*

Mise en forme du texte

Famille de police

Aspect des lettres

Ajustement du texte

Atelier pratique : *mettre en forme du texte*

Les feuilles de styles avec CS Designer

Découvrir CS Designer
Ajouter des styles dans la page
Ajouter des styles dans un document externe
Ajouter des selecteurs
Ajouter des propriétés

Habillage CSS

Gérer l'arrière-plan
Utiliser les images de fond

Affichage des blocks et de leur contenu

Transférer son site sur un serveur distant avec Dreamweaver

Qu'est-ce que le FTP ?
Démonstration avec FileZilla

Atelier pratique : *mise en ligne de notre site*

Formation PHP | Programmation orientée Objet – MVC

Introduction à la formation PHP

Environnement de développement

Présentation des IDEs, installation d'un IDE
Présentation et installation du débogueur

Programmation orientée Objet(P00)

principes de la P00
La syntaxe objet avec PHP
Classes et objets
constructeurs

destructeurs

Les attributs et méthodes statiques

L'encapsulation

les méthodes magiques

Surcharge

Le référent d'un objet

Atelier pratique: *Mise en oeuvre des différents principe de la P00 à travers de multiples exercices pratiques*

Rélations entre classe

L'héritage en P00

Aggrégation faible

Composition

L'envoi de messages objets

gestion des erreurs/gestion des exceptions

gestions des erreurs

gestions des exceptions

Autres concepts de la P00

Le polymorphisme

Les interfaces

Se connecter avec une base de donnée avec PDO

Présentation de PDO

Les classes de PDO

Traitement des erreurs

Requêtes préparées

Les transactions

Atelier pratique: *accéder à notre base de donnée avec PDO*

Architecture MVC

Fonctionnement du MVC

Controller

Vue

Modele

Notion de route

Notion de template

Atelier pratique: *Mise en place d'un système MVC avec PHP*

Formation suggérée pour poursuivre votre apprentissage

[Formation PHP : Sécurisez vos développements Web](#)

[Formation Tests Unitaires PHPUnit](#)