

Nos méthodes pédagogiques

La formation dans toutes ses dimensions

- Nos formations s'adressent à tous, du débutant à l'expert
- Programmes personnalisés, nous adaptons nos formations à vos besoins d'affaires

Déroulement de nos formations

Étape 1 – Audit avant la formation

Cette étape permet à notre formateur d'étudier les besoins réels des participants pour définir un plan de formation adapté.

Étape 2 Animation : pédagogie et expertise

Animation par un formateur expert

Pédagogie active et participative

Outils pédagogiques:

- Diaporama si nécessaire
- Exercices pratiques
- Partage d'expériences
- Supports de formation

Étape 3 évaluation de l'action de formation

Questionnaire d'évaluation

Étape 4 – Accompagnement

L'assistance du formateur gratuit pendant 1 mois après la formation



POURQUOI AVOIR RECOURS À UNE OFFRE

DE MAINTENANCE ?

Pourquoi avoir recours à une offre de maintenance



Les technologies évoluent, il est ainsi indispensable de faire évoluer votre site, DOUSSOU vous propose l'offre adaptée à vos besoins d'affaire pour:

-La mise à jour de votre site internet

- Renforcement de la sécurité
- Amélioration du référencement

—

-Un suivi et/ou évolution de votre site internet

Plan du site

Formations par catégorie

- [Formation SharePoint](#)
- [Formations Animation Images](#)
- [Formations Bases de données](#)
- [Formations Blender](#)
- [Formations Bureautique+Bases](#)
- [Formations Framework JavaScript](#)
- [Formations Google Apps Scripts](#)
- [Formations Java](#)
- [Formations JavaScript](#)
- [Formations PAO](#)
- [Formations PHP](#)
- [formations Première Pro](#)
- [Formations sites-web](#)
- [Formations Systèmes et réseaux](#)
- [Formations web mobile](#)
- [Formations WordPress](#)
- [Programmation](#)
- [-.Net](#)

À propos

- [Qui sommes-nous ?](#)
 - [Actualités](#)
 - [Accréditations](#)
 - [Recrutement](#)
 - [Témoignages](#)
 - [Nos méthodes pédagogiques](#)
 - [Devis](#)
 - [Contact](#)
-

Formation Adobe PhotoShop: Les bases

Introduction à la formation [Adobe Photoshop](#)

- Comprendre l'environnement de travail et les outils de base
- Configurer et optimiser le panneau de contrôle
- Créer, enregistrer et réutiliser ses espaces de travail personnalisés

Choisir la couleur et gérer les modes colorimétriques

- Introduction aux modes colorimétriques (RVB, CMJN...)
- Utilisation de la palette de couleurs, du nuancier et des dégradés

Dessiner dans [Adobe Photoshop](#)

- Utilisation des outils de dessin : crayon, pinceau, aérographe
- Effacer avec précision grâce à l'outil gomme
- Appliquer des aplats de couleurs et des dégradés
- Créer et personnaliser des dégradés via l'Éditeur de dégradé

Maîtriser les outils de sélection

- Déplacer les éléments avec précision
- Utilisation des sélections classiques : rectangle, ellipse
- Travailler avec le lasso, la baguette magique et la sélection rapide
- Copier, déplacer ou supprimer une sélection
- Enregistrer, récupérer, étendre ou réduire une sélection
- Gérer les sélections globales ou spécifiques

Travailler avec le texte dans Photoshop

- Créer, modifier et styliser un texte
- Mettre en forme des paragraphes pour une mise en page harmonieuse
- Comprendre la différence entre texte captif et texte libre
- Convertir un texte en image vectorisée
- Créer et utiliser des styles de caractère réutilisables

Utiliser les calques, les masques et les styles

- Principe de fonctionnement des calques dans la composition graphique
- Navigation et gestion avancée du panneau Calques
- Organiser les documents grâce aux groupes de calques
- Créer des compositions de calques pour tester différentes variantes
- Utiliser des masques vectoriels pour des détourages précis
- Appliquer des calques de remplissage pour uniformiser les visuels

Conclusion de la formation Adobe Photoshop

- Récapitulatif des acquis et bonnes pratiques professionnelles
- Perspectives d'évolution et recommandations pour aller plus loin avec Photoshop

Formation Microsoft Project : L'essentiel pour une gestion de projet efficace

La **Formation Microsoft Project** vous accompagne pour maîtriser toutes les fonctionnalités essentielles et avancées de ce logiciel, afin de planifier et piloter vos projets avec efficacité.

Fondamentaux de la gestion de projet

Qu'est-ce qu'un projet ?

Tout d'abord, qu'est-ce que la gestion de projet ?

Ensuite, la planification d'un projet

Enfin, le découpage d'un projet

Découvrir le logiciel Microsoft Project

Tout d'abord, présenter l'interface de Microsoft Project, les menus, les affichages

Puis, les menus contextuels

Par ailleurs, travailler avec le ruban

En complément, créer des modèles de présentation

De plus, travailler avec le ruban

Enfin, le paramétrage : choix des unités de temps, de travail, du calendrier et des options.

Atelier pratique : *Créer un nouveau projet et personnaliser un calendrier avec Microsoft Project*

Créer et manipuler les tâches dans Microsoft Project

Dans un premier temps, définir les tâches

Ensuite, modification des tâches

Puis, saisir les différents types de durée

Par la suite, créer des jalons

En outre, lier les tâches

Enfin, définir les contraintes strictes, fortes ou faibles sur les tâches

Atelier pratique : *Manipulations particulières avec les tâches dans votre Formation Microsoft Project*

Gérer le temps avec Microsoft Project

Tout d'abord, dates de début et de fin du projet

Ensuite, définition de la durée des tâches

Enfin, identification des liens, du retard ou de l'avance, des contraintes

Gérer les ressources dans Microsoft Project

Premièrement, création d'une liste de ressources

Puis, affectation des ressources

Ensuite, mise en place d'un calendrier de ressources

De plus, analyse des contraintes liées aux ressources

Enfin, gérer les indisponibilités

Atelier pratique : *Gestion des ressources locales de type travail avec Microsoft Project*

Analyse et pilotage du projet dans Microsoft Project

Tout d'abord, gestion de l'avancement du projet

Ensuite, enregistrement de la planification

Puis, faire le suivi du projet

En outre, mettre à jour les tâches

Enfin, gérer l'avancement des tâches

Rapports avec Microsoft Project

Premièrement, saisie du suivi du projet

Ensuite, calcul de l'avancement par le logiciel

Puis, création et impression d'un rapport standard

Par la suite, paramétrer un rapport

De plus, exporter et imprimer un rapport

Par ailleurs, exporter les données sous Excel

En complément, créer et utiliser des rapports visuels

Enfin, éditer des rapports de comparaison

Formation Alternative plus complète

Pour aller plus loin, découvrez notre [Formation Microsoft Project la plus complète en gestion de projets](#), idéale pour approfondir vos connaissances et perfectionner vos pratiques.

Pour en savoir plus, vous pouvez consulter la page officielle de [Microsoft Project](#).

Formation WooCommerce

Introduction à la formation WooCommerce

À propos de [WooCommerce](#)

Qu'est-ce que WooCommerce ?

Quelques concurrents : HikaShop, OsCommerce,...

Installation WooCommerce

Rappel installation de [WordPress](#)

Télécharger/installer WooCommerce

Installer un thème WooCommerce

Configuration WooCommerce

Paramétrage général

Configurer les permaliens

Configurer la taxation

Choisir les modes de paiement

Configurer les modes de livraisons

Gérer les produits de sa boutique

Ajouter des catégories de produit

Ajouter un produit

Ajouter des images aux produits

Administration de la boutique

Tester sa boutique créée avec WooCommerce

Gérer les commandes de sa boutique en ligne

Analyser les ventes de son site e-commerce

Créer des coupons avec WooCommerce

Conclusion de la formation créer son site WooCommerce avec WordPress

Personnaliser l'aspect de votre boutique

Gérer la page d'accueil de l'e-boutique

Rappel html/css

Personnalisation avancée

Maintenance

La mise en maintenance du site

Sauvegarde de la boutique

Restauration de la boutique

Formation WordPress | en ligne | Montréal | Québec

Introduction à la formation WordPress

Présentation du programme de la formation

Mise en place des outils pour la formation WordPress

Installation et configuration de base

Qu'est-ce qu'un Gestionnaire de Contenu (CMS) ?

Vocabulaire de WordPress (article, page, widget, thème, plugin,,)

Historique de WordPress

Déposer un nom de domaine.

Trouver un hébergeur pour son site.

Télécharger WordPress

Installer WordPress

Configurer WordPress

Tableau de bord

Créer et organiser le contenu

Créer des articles

Afficher des articles en page d'accueil

Créer des catégories

Créer des menus

Atelier pratique: *créer des articles, des menus et afficher sur le site*

La gestions des médias

Les formats image (PNG, GIF, JPEG).

Gérer des médias

Insérer des images

Insérer la vidéo

Administration du site

Les utilisateurs, les groupes et les droits

Droits d'accès au contenu

Gérer les utilisateurs

Gérer l'apparence du site

Notion de thème

Installer des thèmes

Paramétrer le thème

Modifier l'apparence des thèmes

Extension WordPress

Définir un plugin

Paramétrer un plugin

Où trouver des extensions WordPress

Télécharger/installer des extensions

Référencement dans WordPress

Définition du référencement

Notions de base du référencement naturel

Extension WordPress pour le référencement

Recommandé suite à cette formation :

[Formation WordPress : Créer un thème et le référencement](#)

[Formation WooCommerce](#)

Formations Avancées WordPress:

[Formation création de plugins WordPress](#)

Formation JavaScript

Introduction à la formation [JavaScript](#)

Présentation du plan de cours

Mise en place des outils

Bases du langage JavaScript

Les variables en JavaScript

Mots réservés en JavaScript

Variables – constantes – opérateurs

Les commentaires

Introduction à la théorie objet

Atelier pratique: *Mise en oeuvre des différentes fonctionnalités Javascript à travers de multiples ateliers.*

Gestion d'événement(AddEventListener)

La notion d'évènement

Les principaux événements JavaScript

ajouter un gestionnaire d'évènement

associer un traitement à un événement

Evènements souris

Evènements clavier

Atelier pratique: *Changer dynamiquement les propriétés d'une image*

Debugger JavaScript

Outils de débogage des navigateurs

Modules complémentaires de Firefox

Modules complémentaires de Chrome

Les structures de contrôle, boucles

Les conditions if ... else

La boucle for

La boucle while

Les instructions break et continue

Les méthodes et fonctions

Les méthodes(alert(), confirm, prompt(),,,,)

Définition d'une fonction

Paramètres d'une fonctions

Variables locale ou globale

L'instruction return

Atelier pratique: *Mettre en place une minuterie*

Traitement de formulaires

L'objet Form(propriétés et méthodes)

La ligne de texte

Les boutons de choix unique

Les boutons de choix multiples

Le menu déroulant

Le bouton d'envoi

Atelier pratique 1: *validation d'un formulaire*

Atelier pratique 2: *Vérifier un champ de formulaire avec les expressions régulières*

Les objets JavaScript, manipuler les chaînes de caractères et tableaux

Présenter les objets d'objets JavaScript

L'objet window

L'objet navigator

Généralités sur l'objet String

Généralités sur l'objet Array

Généralités sur l'objet Date

Les autres objets

Atelier pratique: *Récupérer des Informations sur le navigateur, Manipulations de la fenêtre*

Document Object Model

Qu'est-ce que le DOM ?

Concept de

Hiérarchisation des nœuds (Arbre DOM)

Les propriétés de relation

Les propriétés d'état

Les méthodes d'accès aux nœuds

modification du contenu HTML

Modification du style des éléments HTML

Atelier pratique 1: *Créer une galerie photo*

Atelier pratique 2: *Réaliser un menu dynamique*

Introduction à AJAX / L'API Fetch

Principe de fonctionnement
Programmation asynchrone
L'objet XMLHttpRequest
Créer une requête fetch()
Gérer les erreurs
Syntaxe async et await

Atelier pratique: *Lire le contenu d'un fichier texte sur un serveur*

Poursuive votre apprentissage avec cette formation

[Formation jQuery](#)

Formation jQuery

Introduction à la formation jQuery

Introduction

Présentation du Framework jQuery

Documentation

Présenter jQuery UI, JQuery Mobile, jQuery Sizzle, jQuery QUnit

Installer jQuery via un CDN

Installer jQuery en local

Outils de débogage

Atelier pratique : *Une première application jQuery*

Prise en mains de jQuery

Mise en place

Précaution pour mieux vaut utiliser jQuery()

Chargement du DOM

Atelier pratique : *premier exemple de changement de style avec jQuery*

Les selecteurs CSS et jQuery

Sélecteurs de base: balise, class, id..

Sélecteurs hiérarchiques

Les filtres de base

Les balises de filtre

Filtres enfants

Autres Selecteurs jQuery

Manipuler le DOM

Traverser le DOM

Changer les propriétés d'un élément

Modifier le contenu d'un élément

Supprimer un élément

Manipuler les attributs

Vérifier la présence d'une classe

Modifier dynamiquement le style d'un élément

Gestion des événements

notion d'événements

Les écouteurs de jQuery

bind, click, on...

Les animations

Notion d'animation

Mise en place d'animation

Quelques fonctions d'animation

Les callBack

Atelier pratique : *Afficher Cacher du texte, Animation Sur une division,...*

AJAX avec jQuery

Comprendre le XMLHttpRequest

Le format [XML](#)

Le standard JSON

Instruction load

Charger selon la méthode GET ou POST

Les fonctions: \$.get, \$.post, \$.ajax

Les événements associés à la requête

Atelier pratique : *divers requetes AJAX*

Pour aller plus loin avec jQuery

Utilisation de plug-ins

Méthodes d'écriture de plug-ins

Tester des plugins connus

Développer des plugins jQuery

Atelier pratique : *Création d'un plug-in jQuery*

Formation Blender – Architecture et design

Introduction à la formation Blender

- Interface et navigation de Blender
- Importation de projets (Revit, Sketchup, 3dsMax)

Modélisation dans Blender

- Modélisation polygonale
- Courbes
- Modélisation à l'aide de la physique
- Modélisation paramétrique

- Création d'un environnement

Matériaux et textures dans Blender

- Application des matériaux
- Matériaux spécifiques

Éclairage dans Blender

- Lumière naturelle du soleil
- Lumières artificielles
- Étude de lumière selon des fuseaux horaires et des périodes précises

Rendu dans Blender

- Paramètres et manipulation de la caméra
- Production d'un rendu en lancer de rayon (Cycles)
- Production d'un rendu en temps réel (Eevee)
- Production d'une séquence animée Blender
- Post-production Blender

Pourrait vous intéresser

- [Formation Unity 3D](#)