

Formation Canva : concevoir une présentation et des icônes

Introduction à la formation Canva

Introduction à Canva

- Comprendre les fondamentaux du design graphique
- Découverte de l'interface et des fonctionnalités de la plateforme Canva
- Présentation des différents abonnements (gratuit, Pro, Équipe, etc.)

Premiers pas avec Canva

- Création et configuration d'un compte
- Présentation de l'interface utilisateur
- Navigation dans les menus et l'espace de travail
- Organisation de vos contenus : création de dossiers et sous-dossiers
- Paramétrage de votre compte selon vos besoins
- Créer un nouveau design à partir d'un modèle ou d'un format vide
- Prise en main de l'éditeur et des outils de création

Les bases de la création graphique avec Canva

- Utilisation des modèles et personnalisation
- Gestion des pages multiples
- Création de compositions simples avec images
- Insertion et ajustement d'éléments graphiques
- Travail sur la typographie : ajouter, styliser et agencer le texte
- Insertion de musique, liens interactifs, photos et vidéos
- Utilisation des graphiques et diagrammes
- Fonctionnalités enrichies : animations, arrière-plans, verrouillage des éléments, etc.
- Découverte des intégrations : YouTube, Google Maps, et autres applications Canva
- Téléchargement des créations et options de partage (PDF, PNG, lien web, etc.)

Créer des présentations et des icônes

- Exploration des différents formats de présentation
- Conception de présentations dynamiques et professionnelles
- Création et personnalisation d'icônes graphiques

Travail collaboratif avec Canva

- Inviter et gérer les membres de votre équipe

- Créer, partager et co-éditer des designs
- Organiser les fichiers partagés dans des dossiers d'équipe

Formation complémentaire recommandée

[Formation Publisher – Mise en page et création de supports imprimés professionnels](#)

Formation Continue pour Ingénieurs – Atteignez Vos Objectifs avec Doussou Formation

En tant qu'ingénieur au Québec, vous êtes tenu de compléter 30 heures de formation continue chaque année, conformément aux exigences de l'Ordre des Ingénieurs du Québec (OIQ). Chez Doussou Formation, nous comprenons les défis auxquels vous faites face pour maintenir vos compétences à jour tout en répondant aux demandes de votre métier. C'est pourquoi nous avons conçu des formations adaptées à vos besoins professionnels et conformes aux standards de l'OIQ

Des formations conçues pour les ingénieurs

Nous proposons une gamme complète de formations techniques et professionnelles pour vous aider à exceller dans votre domaine tout en respectant vos obligations de formation continue.

1. Formation sur les outils logiciels spécialisés

Les logiciels sont au cœur de l'ingénierie moderne. Nos formations vous permettent de maîtriser les outils essentiels pour rester compétitif :

AutoCAD : Apprenez à créer des conceptions techniques précises.

3D Studio Max, Rhino 3D, et Lumion : Pour la modélisation 3D et les rendus photoréalistes.

Blender et Unreal Engine : Idéal pour le prototypage et les simulations complexes.

Maya : Perfectionnez vos compétences en conception et simulation.

2. Gestion de projets et performance en milieu technique

Dans un environnement où les projets deviennent de plus en plus complexes, des compétences en gestion de projet sont indispensables :

- **MS Project et Planner** : Gérer vos projets avec efficacité.
- **Power BI et Excel avancé** : Exploitez vos données pour une prise de décision informée.
- **Leadership et communication technique** : Développez votre influence en tant que gestionnaire ou chef de projet.

3. Intelligence Artificielle

- **Introduction à l'IA** : Comprenez les concepts fondamentaux de l'intelligence artificielle, les réseaux de neurones, l'apprentissage automatique et les modèles modernes.
- **IA pour ingénieurs** : Exploitez vos données pour une prise de décision informée et apprenez à intégrer l'IA dans vos projets techniques.
- **IA générative et automatisation** : Découvrez comment utiliser des outils tels que ChatGPT, Copilot, et les modèles génératifs pour automatiser vos tâches d'ingénierie.
- **Programmation et IA appliquée** : Apprenez à développer des scripts Python pour entraîner des modèles, analyser des données et mettre en place des solutions d'IA opérationnelles.

Pourquoi choisir Doussou Formation ?

- **Des formations reconnues par l'OIQ** : Toutes nos formations sont conformes aux exigences de l'Ordre des Ingénieurs du Québec, ce qui vous permet de valider vos heures en toute sérénité.
- **Des formateurs experts** : Nos intervenants sont des professionnels expérimentés dans leur domaine, garantissant une formation pratique et enrichissante.
- **Flexibilité d'apprentissage** : Optez pour des sessions en ligne ou en présentiel, selon votre emploi du temps et vos préférences.
- **Personnalisation des parcours** : Nous pouvons adapter nos formations à vos besoins spécifiques ou à ceux de votre entreprise.



- IA
- [\[Détails\]](#)



- Python et Science des données
- [\[Détails\]](#)



- Unreal Engine
- [\[Détails\]](#)



- Git
- [\[Détails\]](#)



- ReactJS
- [\[Détails\]](#)



- Blender
- [\[Détails\]](#)



- Maîtriser les requêtes SQL
- [\[Détails\]](#)



- Java
- [\[Détails\]](#)

Le domaine du génie technologique est l'un de ceux qui mutent le plus

rapidement. Devant constamment se mettre à jour afin de conjuguer avec les évolutions incessantes des logiciels et des façons de composer avec le monde, Doussou Formation a pensé aux ingénieurs en offrant une formule de formations sur-mesure. Nous dispensons une panoplie de formations intéressantes et pertinentes aux ingénieurs. Notre équipe d'enseignants est composée d'experts dans leur domaine et notre approche favorise la pratique ainsi que les petits groupes. Cela, afin d'encourager les interactions propices à la création d'expériences formatrices et durables.

En accomplissant votre formation auprès de Doussou Formation, vous mettrez en pratique vos acquis, vous aurez un accès privilégié à votre formateur, et nous assurerons un suivi auprès de vous afin d'offrir constamment les meilleures formations.

Pour les 30 heures de formations continues obligatoires demandées par l'Ordre des ingénieurs, nous répondons présents. Laissez-nous vous donner les outils pour être à jour avec les progrès technologiques et méthodologiques. Chez Doussou, vous trouverez certainement une formation qui répond à vos besoins. En voici quelques-unes ici bas.

Nos formations en technologie

- Formations JavaScript
- Formation C# – C Sharp
- Formation MVC ASP.Net
- Cours React.JS – Formation continue
- Formation VUE.JS
- Programmation 3D (Rhino 3D)
- Formation 3D Max
- Formation HTML5 et CSS3
- Formations Java
- Cours PHP
- Cours Laravel Framework
- Formations Python et langage R
- Cours en Cybersécurité
- Formation XML

Nos formations en méthodologie et en bureautique

- Cours VBA
- Formations Excel
- Formation: Maîtriser les macros et initiation à la programmation
- Formation GIT: Rédiger une documentation technique
- Formation Zoom
- Formation Microsoft Teams

- Formation Nuance eCopy
- Formations Acrobat Pro
- Formation PowerPoint
- Formation Publisher

**Pour nous transmettre une demande: Téléphone:
438-402-2459 / 514-817-1932**

Par courriel: info@doussou-formation.com

Formation Rhino 3D : Rhinoceros et RhinoGold | En ligne |

Introduction à la formation Rhino 3D

Introduction au logiciel Rhinocéros

- Découverte et approche générale du logiciel Rhinocéros et de sa manipulation.
- Les outils de traçage et de déplacements du logiciel Rhinocéros.
- Créer des formes géométriques, objet en 2D ou 3D avec le logiciel Rhinocéros.
- Modéliser avec précision sur Rhinocéros.
- Modification et de transformation des objets de Rhinocéros.
- Création de surface et des solides sur Rhinocéros.
- Modélisation et édition en 3D sur Rhinocéros.
- Édition de points sur Rhinocéros.

Approfondir la conception et réalisation d'un bijou en 3D avec le logiciel Rhinogold

- Découverte et étude du logiciel Rhinogold et de sa manipulation.
- Personnalisation du logiciel Rhinogold : calques, barres d'outils.
- Les outils pour création de bague avec le logiciel Rhinogold.
- Les outils pour création de pierres automatiquement ou sur mesures du logiciel Rhinogold.
- Les outils pour réaliser des mises en pierres manuellement ou automatisées du logiciel Rhinogold.

- Les outils artistiques du logiciel Rhinogold.
- Les outils généraux du logiciel Rhinogold.
- Les outils analysant les poids du bijou du logiciel Rhinogold.
- Création de parties techniques intégrant un bijou : chatons, sertissures, corps de bague etc...
- Réalisation de bijoux complexes avec le logiciel Rhinogold.
- Préparation et création de fichiers destinés au prototypage FA0.
- Réalisation d'une impression 3D.

Conclusion de la formation Rhino 3D

Charles Benhamron

Graphiste d'expérience, M. Benhamron a géré et coordonné des projets graphiques de la conception à la réalisation. Charles a travaillé en étroite collaboration avec les clients pour créer une vision, concevoir et respecter systématiquement les délais, les contraintes et les exigences du projet. M. Benhamron a oeuvré dans l'industrie du voyage (brochures), le cinéma (affiches et boîtiers vidéo), l'alimentation (emballages et annonces publicitaires), les catalogues (imprimés et en ligne) ainsi que dans d'autres industries.

Accumulant plus de vingt-cinq années d'expérience allant de la conception à la réalisation de projets « clés en main ». Il cumule également en parallèle plus de 15 années d'expérience en tant que spécialiste en l'apprentissage pour adultes pour différents centres de formation. Charles a développé une expertise pratique qu'il transmet aux étudiants par une approche concrète basée sur des projets réalisés pour divers clients.

Compétences: Creative Suite d'Adobe, Photoshop, Illustrator, InDesign, Adobe Captivate et modules d'apprentissages (e-learning), PremierePro, Dreamweaver, Adobe Muse, Acrobat Pro et formulaires avancés, Nuance, LiveCycle, FileMaker et Publisher. Pré-presse, typographie et systèmes de gestion de contenu (CMS).

Formation Canva pour graphiste

Introduction à la formation Canva

Présentation de la plateforme Canva

- Utilisation des modèles et templates
- Téléchargement de votre travail
- Organisation du tableau de bord
- Trouver des photos et les éléments gratuits
- Éléments payants dans Canva
- Mises en page partie 1 à partir de modèles
- Mises en page partie 2 à partir d'une page blanche
- Ajouter des pages à un projet

Conception et exportation

- Couverture d'album
- Vignette Youtube
- Twitter
- Publication Facebook
- Couverture d'un document électronique PDF
- Documents PDF
- Données et graphiques
- Diapositives de présentation
- Ajout de pages thématiques
- Utiliser efficacement les icônes
- Partage de conceptions
- Ajout de liens
- Masquage de texte

Conception d'une image de marque (branding)

- Redimensionnement
- Suppresseur d'arrière-plan
- Équipes, exportation et planification
- Présentation des vidéos
- Utiliser les outils vidéo
- Animations
- Présentations animées
- Ajouter de la musique

Graphisme sur Canva

- Gérer les calques
- Créer un mockup
- Créer une ombre sur des objets
- Ajouter des ombres au texte
- Déplacer les éléments
- Arrière-plans de photos
- Formes

- Illustrations, icônes et lignes
- Remplacer une photo
- Créer un dégradé
- Typographie et association de polices
- Travailler avec du texte
- Rajouter du texte
- Couleurs de marque
- Codes couleurs
- Créer une palette couleur
- Dupliquer un élément
- Grouper et dégroupier des éléments
- Rogner un élément
- Utiliser les filtres
- Lien hypertexte
- Aligner les éléments
- Effacer l'arrière-plan
- Créer un contour
- Utiliser les cadres
- Raccourcis clavier

Formation Adobe Muse : création de site

Introduction à la formation Adobe Muse

Préparation à la conception d'un site web:

- Différence entre Muse et Dreamweaver
- Qu'est-ce que la conception web (liens à la galerie Webby Award)
- Comment Muse peut vous aider à concevoir et publier votre site sans codage
- Définir votre projet: nom du site, Public cible et le but de votre site
- L'importance d'un site bien planifié
- Créer un plan de site
- La stratégie de contenu
- Concevez vos Wireframes sur papier
- Choisissez vos polices et de définir votre échantillon de couleur

Introduction à Muse

- L'écran de Muse
- Les barres d'outils

- Les menus et les commandes
- La personnalisation de l'environnement de travail
- L'interface Adobe Muse en détails
- Travailler avec des fonds de pages
- Créer des nouvelles pages, la navigation, les états
- Les actifs
- Widgets (menus, composition, bouton, liens vers sociaux, diaporamas)

Les pages modèles

- Modifier et créer des modèles
- Utiliser les modèles
- Mettre à jour les modèles
- Appliquer un modèle à des pages existantes

Insertion d'éléments dynamiques

- Bouton et texte
- Animation et film

Utilisation des formulaires

- L'insertion de champs de formulaire
- Les propriétés des champs
- L'envoi de formulaire

Les calques (layers)

- Insérer des calques
- Travailler avec les calques
- Structurer les calques

Bibliothèque

- Créer des éléments dans la bibliothèque
- Insérer des éléments de la bibliothèque dans la page
- Modifier les éléments de la bibliothèque

Publier

- Adapter votre site à un ordinateur bureau, une tablette et une plate-forme de téléphone
- Gérer le site web, tester et éditer votre site

Yanna L.

Rarissime, Yanna est designer senior et développeuse Web avec une expérience de plus de 15 ans dans le milieu des communications numériques. Ayant d'abord étudié en Arts visuels et médiatiques pour ensuite obtenir un diplôme en Conception et programmation de site Web, elle a travaillé en agences et à son compte à Montréal. Toujours à l'affût des innovations technologiques et en quête de raffinement formel, Yanna est en constante évolution.

Formation: Maîtriser la transformation d'un document XML avec XSLT

Module 1 – Bases XML et rappel essentiel

- Structure d'un document XML
- Hiérarchie des nœuds : éléments, attributs, texte
- Introduction aux namespaces
- Bonnes pratiques de conception d'un XML exploitable
- Analyse d'un XML source réel

Module 2 – Introduction à XSLT

- Rôle et cas d'usage de XSLT
 - Structure d'une feuille de style XSLT
 - Notions de template, match et apply-templates
 - Différences entre XSLT 1.0, 2.0 et 3.0
 - Première transformation XML vers HTML
-

Module 3 – XPath indispensable

- Sélection des nœuds avec XPath
- Axes, chemins absolus et relatifs
- Utilisation des prédicats et filtres conditionnels
- Fonctions XPath courantes
- Exercices pratiques de navigation dans un XML

Module 4 – Templates et génération de contenu

- Création et organisation des templates XSLT
- Génération de contenu avec `xsl:value-of` et `xsl:text`
- Création dynamique d'attributs HTML ou XML
- Conditions avec `xsl:if` et `xsl:choose`
- Comparaison entre `xsl:for-each` et `xsl:apply-templates`

Module 5 – Tri, formatage et sorties

- Tri des données avec `xsl:sort`
- Formatage du texte, des nombres et des dates
- Paramétrage de la sortie avec `xsl:output`
- Gestion de l'encodage et de l'indentation
- Exercice : génération d'un rapport structuré

Module 6 – Atelier pratique : cas réel

- Analyse d'un besoin métier
- Transformation complète d'un document XML
- Production d'une sortie HTML ou XML cible
- Validation et ajustements
- Revue de code et bonnes pratiques

Module 7 – Namespaces et structures XML complexes

- Comprendre le rôle des namespaces
- Déclaration et utilisation dans XSLT
- XPath avec namespaces
- Erreurs fréquentes et méthodes de résolution
- Exercices ciblés

Module 8 – Paramètres et templates réutilisables

- Définition et utilisation de `xsl:param`

- Transmission de paramètres avec `xsl:with-param`
- Création de templates génériques
- Factorisation et réutilisabilité du code
- Organisation modulaire d'une feuille XSLT

Module 9 – Modes et rendus multiples

- Principe des modes en XSLT
- Utilisation de l'attribut `mode`
- Création de plusieurs rendus à partir d'un même XML
- Cas pratiques : vue résumé, vue détaillée, export
- Exercice guidé

Formation Java : Niveau 1

Introduction à la formation Java : Niveau 1

Mise en place de l'environnement de développement

Syntaxe de programmation Java

Structure d'un fichier .java

Variable de type primitif et opérateur

Commenter et documenter du code

Les conditions dans le code: if/else,...

Opérateurs de comparaison et de logique

Les tableaux

Les boucles

Méthode de classe

La programmation orientée objet

Objectif

Comparaison POO et langage procédural

Classe et objet

Méthodes et attributs

Références entre classes

Notion d'interface

Classe abstraite

Atelier pratique : *conceptions de classes et mise en relation entre classes*

Exceptions dans le langage Java

Principe d'une exception

Manipuler des exceptions

Collections

Présentation des collections

Itérer sur des collections

Atelier pratique : *Manipulation de collections d'objets*

Mathieu G.

homme/Suite Adobe et 3D