

# Formation Unreal Engine pour l'architecture et le design

## **Introduction à la formation Unreal Engine**

- Utilisation des « templates »
- L'interface
- Gestion de projet
- Manipulation d'objets

## **Création d'un projet Unreal Engine**

- Importation de contenu de diverses sources
- Datasmith
- Gestion des objets
- Terrain et végétation
- Modélisation
- Éclairage
- Création des diverses lumières
- Création d'un éclairage extérieur (jour/nuit)

## **Matériaux et textures Unreal Engine**

- L'éditeur de matériaux
- Les instances de matériaux
- Création de divers matériaux PBR (métal, bois, béton, verre, plastique, eau, etc.)
- Les « Material Function »

## **Animation Unreal Engine**

- « Level Sequence »
- L'animation par « keyframe »
- La physique et les dynamiques

## **Production de rendus et animation Unreal Engine**

- Production d'une image haute-résolution
- Production d'une vidéo animée

## **Interactivité Unreal Engine**

- Initiation aux « Blueprints »
- Compilation d'un projet interactif