

# Formation Twinmotion: cours sur la visualisation architecturale

### Introduction à la formation Twinmotion

Interface et navigation Twinmotion
Importation de projets (Revit, Sketchup, 3dsMax).

### Matériaux et textures dans Twinmotion

Application des matériaux Matériaux spécifiques

# Végétation, terrain et paysagement dans Twinmotion

Scupture de terrain Terrain à partir de source définie Outils de dispersement Gazon, arbres

# Librairies d'objets et importation de sources externes dans Twinmotion

Gestion et manipulation d'actifs de la librairie Importation de contenu de source externe Librairie utilisateur Lumières Personnages et véhicules Animator

# **Rendu dans Twinmotion**

Paramètres et manipulation de la caméra Production d'un rendu Rendu en « phase » Production d'une séquence animée Post-production