

Formation Inventor : Maîtrisez la Conception 2D et 3D Professionnelle

Module 1 : Introduction à Autodesk Inventor

- Présentation générale du logiciel
 - Fonctionnalités principales.
 - Domaines d'application.
- Découverte de l'interface utilisateur
 - Menus, rubans et panneaux.
 - Barre d'outils et espaces de travail.
- Gestion des fichiers
 - Ouvrir, enregistrer et organiser ses projets.
 - Formats de fichiers pris en charge.

Module 2 : Création d'esquisses 2D

- Principes de base des esquisses 2D
 - Concepts fondamentaux.
 - Utilisation des plans de travail.
- Outils de dessin
 - Lignes, cercles, arcs, polygones.
 - Grille et repères visuels.
- Contraintes géométriques et dimensionnelles
 - Alignement, symétrie, égalité.
 - Définition des dimensions précises.
- Modifications des esquisses
 - Déplacer, copier et aligner des éléments.
 - Ajouter ou supprimer des contraintes.
- Exercices pratiques
 - Conception de pièces simples en 2D.

Module 3 : Assemblages 2D

- Introduction aux assemblages
 - Concepts de base.
 - Organisation des composants.
- Création et gestion d'assemblages 2D
 - Ajout de pièces dans un assemblage.
 - Application des contraintes d'assemblage.
- Simulation de mouvements
 - Démonstration des relations entre composants.
 - Analyse des interactions.
- Résolution des conflits
 - Identification des problèmes de contraintes.
 - Méthodes de correction.

Module 4 : Création d'esquisses 3D

- Transition des esquisses 2D vers le 3D
 - Utilisation des esquisses existantes.
 - Choix des plans pour les modèles 3D.