Formation 2 en 1: Adobe Illustrator + Adobe XD

Introduction à la formation Adobe Illustrator + Adobe XD

Adobe Illustrator

Introduction

Explorer l’interface
Personnaliser son espace de travail
Comprendre les usages d’Illustrator
Traitement vectoriel
Formats de document

Comprendre les calques

Organisation des calques
Mode isolation

Dessin vectoriel

Créer des objets prédéfinis
Positionner des objets de façon précise
Premier plan et arrière-plan
Règles, repères et grilles
Outils de sélection
Création de formes et de tracés
Apprendre l’outil Plume : points, poignées et courbes
Combinaisons de touches (raccourcis)
Modification des tracés : ajoute et suppression de points
L’outil Pinceau
L’outil Forme de taches
Modes d’affichage
Outil Graphes

Transformation d’objets

Outils de transformation
Fonctions de transformation
Fonction Ctrl/Cmd D : répéter une transformation
Outil de distorsion de l’enveloppe
Pathfinder
Outils de fusion

Masques

Créer un masque d’écrêtage simple
Effets Illustrator
Panneau aspect
Alignement et distribution d’objets
Enrichir ses illustrations
Ajouter des contours
Couleurs, nuancier et couleurs globales
Créer et appliquer de dégradés
Transparence et modes de fusion

Travailler avec du texte

Enrichir le texte libre
Types de textes : curviligne, captif et vertical
Chercher des polices de caractères

Enregistrement et exportation

Enregistrer au format Adobe Illustrator (.AI)
Modes d’enregistrement : EPS, SVG, PDF, Flash…
Exportation aux formats courants : PSD, JPG, TIFF…
Exportation en format pixel
Format PDF en vue de l’impression

Adobe XD

Introduction

Qu’est-ce que Adobe XD?
Organisation
Atouts et enjeux du logiciel
Raccourcis clavier

Suivre des étapes

Étapes de conception avec Adobe XD
Design d’interface
Architecture de l’information
Établir son propre Workflow

Découverte de l’interface

L’écran d’accueil
Barre de menus et barre d’outils
Les panneaux de propriétés

Les plans de travail et les repères

Ajouter des plans de travail et les gérer
Manipuler les grilles et les repères
Bien utiliser les calques

Les formes

Création de formes simples
Création d'éléments vectoriels avec l'outil Plume
Création d'une icône

Les textes

Saisie de texte
Importation de fichiers de texte
Gestion des styles de texte
Travailler efficacement du texte

Les images

Insertion d'images et de vidéos
Insertion d'objets vectoriels
Création de masques

Les couleurs

Utiliser et gérer les couleurs
Créer des dégradés de couleurs
Générer des couleurs

La grille de répétition

Utiliser et gérer une grille de répétition
Réalisation d'un écran d'accueil
Conception d'une version
Réalisation de l'interface sous Adobe XD

Composantes

Réfléchir à la qualité des images et à leur poids
Discuter des formats d'images JPG et PNG (capacités, limites, compressions, qualités, etc.)
Travailler avec Illustrator et Adobe XD
Travailler avec Photoshop et Adobe XD

Variantes des composants

Propriétés partagées et communes

Redimensionnement réactif des composants
Sélectionner des kits UI et les utiliser
Création d’un écran d’application mobile

Les prototypes

Création d’interfaces responsives
Définir un parcours utilisateur
Création de liens d’interactions
Prévisualisation de l’interface
Création de différents types d’interactions

Partager

Partager ses maquettes avec des collègues possédant Adobe XD
Partager ses visuels avec des clients ne possédant pas Adobe XD
Partager une version fonctionnelle et testable pour un client

Réaliser des tests

Enregistrer une vidéo des interactions
Tester le prototype en direct

Exporter

Exporter les plans de travail
Choisir le format d’exportation (PNG, JPEG…)
Exportation vers des logiciels tiers

Mettre en pratique les apprentissages et réaliser une maquette interactive de site Web