

# Formation 3ds Max

## **Introduction à la formation 3ds Max**

### **Interface 3ds Max Studio**

Espace de travail 3ds Max

Les différentes vues

La barre d'outils principale

L'onglet Général des préférences

Définir les unités

Mise à l'échelle

Rotation d'un objet

Repère de 3ds Max.

### **Création et modélisation des objets**

Créer un modèle 3D

Voir un modificateur

Lister les modificateurs

Les primitives

### **Modifications**

Contrôles de positionnement.

Modification des propriétés.

Boîte de propriétés.

Panneau de commandes.

Symétries.

### **Manipulation des formes et des objets**

Sélection d'objets

Alignement d'objets

Gestion des calques

Copie d'objets

Outils de symétrie

Les aspects des objets d'une scène

Créer des groupes d'objets

### **Matériaux et textures 3ds Max**

Matériaux : définition.

Éditeur de matériaux

Création d'un matériau

Découvrir les textures

## Utiliser les coordonnées UV

### Caméras et lumières

Présentation des lumières et caméras

Réglages des lampes

Types et paramétrages des caméras.

Positionnement et Profondeur de champ

### Effectuer le Rendu

Connaître les moteurs de rendu

Dimensions

Manipuler les calques

Qualité des rendus

Type de fichier en sortie

### Autres Formations Alternative

[Formation Sketchup](#)