

# Formation 3ds Max

## Introduction à la formation 3ds Max

### Interface 3ds Max Studio

Espace de travail 3ds Max  
Les différentes vues  
La barre d'outils principale  
L'onglet Général des préférences  
Définir les unités  
Mise à l'échelle  
Rotation d'un objet  
Repère de 3ds Max.

### Création et modélisation des objets

Créer un modèle 3D  
Voir un modificateur  
Lister les modificateurs  
Les primitives

### Modifications

Contrôles de positionnement.  
Modification des propriétés.  
Boîte de propriétés.  
Panneau de commandes.  
Symétries.

### Manipulation des formes et des objets

Sélection d'objets  
Alignement d'objets  
Gestion des calques  
Copie d'objets  
Outils de symétrie  
Les aspects des objets d'une scène  
Créer des groupes d'objets

### Matériaux et textures 3ds Max

Matériaux : définition.  
Éditeur de matériaux  
Création d'un matériau  
Découvrir les textures

Utiliser les coordonnées UV

## Caméras et lumières

Présentation des lumières et caméras  
Réglages des lampes  
Types et paramétrages des caméras.  
Positionnement et Profondeur de champ

## Effectuer le Rendu

Connaître les moteurs de rendu  
Dimensions  
Manipuler les calques  
Qualité des rendus  
Type de fichier en sortie

## Autres Formations Alternative

[Formation Sketchup](#)