

Formation UX/UI Design – Ergonomie des interfaces

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les fondamentaux de l'UX/UI Design et leur impact sur l'expérience utilisateur
- Maîtriser toutes les étapes du processus UX : recherche, idéation, prototypage et tests
- Créer des maquettes filaires (wireframes) et prototypes interactifs avec Figma ou Adobe XD
- Construire un Design System cohérent et professionnel pour vos interfaces
- Appliquer une méthodologie centrée utilisateur pour concevoir des parcours fluides et efficaces

Contenu de la formation

Module 1 – Introduction à l'UX/UI Design

- Définition de l'UX et de l'UI : rôles, différences et complémentarités
- Importance de l'ergonomie et de la conception centrée utilisateur
- Principaux livrables UX : personas, user journeys, wireframes, prototypes

Module 2 – Processus UX étape par étape

- Compréhension du projet, définition des objectifs et contraintes
- Recherche utilisateur : interviews, questionnaires, observations
- Modélisation : personas, cartes d'empathie, parcours utilisateur
- Idéation : sketching, wireframes, sitemap
- Tests utilisateurs et itérations

Module 3 – Conception avec Figma ou XD

- Structure d'une interface : header, body, footer
- Création de wireframes basse et haute fidélité
- Construction d'un prototype interactif narratif
- Techniques de collaboration et retour utilisateur intégré dans Figma

Module 4 – Design System & cohérence visuelle

- Créer et documenter un mini Design System (UI Kit)
- Typographies, couleurs, composants, grilles et espacements
- Réutilisation des éléments dans différents écrans
- Finalisation de maquettes et prototypage complet

Module 5 – Atelier final et mise en pratique

- Création d'un parcours utilisateur complet
- Tests de navigation, feedback, corrections
- Présentation d'un prototype fonctionnel et structuré

Approche pédagogique

- Formation pratique et interactive basée sur des cas concrets
- Alternance entre théorie, démonstrations et exercices guidés
- Utilisation des outils professionnels de l'UX/UI (Figma ou XD, Maze, FigJam, Miro...)

Public visé

- Designers débutants ou intermédiaires souhaitant se spécialiser en UX/UI
- Développeurs, chefs de projet, ou professionnels du digital voulant améliorer l'ergonomie de leurs interfaces
- Entrepreneurs, freelances et étudiants souhaitant concevoir des produits centrés utilisateur