

## Formation ActionScript

Objectif(s):

- Découvrir les aspects avancés de la gestion d'animations avec le langage de programmation ActionScript

Durée : 2 jour(s)

Préalable : Avoir suivi [la Formation Flash Initiation](#) ou connaissance du base en Flash.

Public : Tous

## Contenu

### **Programmer en ActionScript**

Présentation générale

L'éditeur de code de Flash

Où placer le code ?

Les variables et leurs différents types

Les différents opérateurs

Les structures conditionnelles et les boucles

Notion d'écouteur et de fonction

Programmation d'un déplacement

Mise en place d'une condition

Programmation d'un bouton

Utilisation des extraits de code

### **Gestion des évènements**

Fonctions de rappel (callback)

Classe EventDispatcher (écouteurs d'évènements)

Gestion du clavier avec KeyboardEvent

Récupérer la touche tapée : keyCode et charCode

### **La programmation orientée objet en ActionScript**

Concept objet

Création d'une classe personnalisée

Création de méthodes et de propriétés

## Coupler Flash avec un script serveur

Rôle de PHP

Envoyer des données à partir de Flash

Réceptionner les données d'un script serveur

Créer un formulaire de mail

Nous contacter:  
DOUSSOU  
Email: [info@doussou-formation.com](mailto:info@doussou-formation.com)  
<http://doussou-formation.com>



**DOUSSOU**  
formation